

## **Информация для новичков, или что нужно знать, если ты едешь играть в первый раз!**

### **Подготовка к игре:**

1) Важно: взять правильную обувь. На игровом поле не будет ни паркета, ни английского газона, ни даже асфальтированных дорожек. А раз так – то бальные туфли, сандалии или беговые тапочки отпадают. Нужна обувь побрутальнее – высокая, с рифленой подошвой, держащая лодыжку. Ну, или кроссовки – бегать все одно придется.

2) Взять запасные носки и одежду. Ожидающая вас в укромном месте лужа, конечно, прибавит бодрости в первые пять минут, но потом ноге станет не слишком уютно. Кроме того, набегавшись весь день, носки будут далеки от идеалов гигиены – а ехать домой в сухом и чистом всяко приятнее, чем в мокром, потном и испускающем зеленые флюиды. Чистая майка в этом списке тоже не последняя вещь.

3) Взять воду и бутерброды. Небольшую бутылку воды иметь с собой полезно всегда. Мало ли – попить, помыть руки, маску, прополоскать горло. Питание практически везде налажено, но пара бутербродов или сникерс в сумку не такая большая тяжесть, а после игры нужно восстановить силы.

### **Расписание игрового дня/регламент:**

09.30 – Начало регистрации, выдача формы

11.30 – Общий сбор, инструктаж по Технике Безопасности

11.40 – Построение, объявление схемы игры

11.50 – Командные сборы

12.00 – Начало игры

18.00 – Окончание игры. Объявление результатов. Награждение

*Примечание:* играть до конца желательно, но не обязательно. Всегда можно остановиться.

### **Перед игрой:**

- Подойди на регистрацию (заполни полностью заявку);
- Получи прокатный комплект формы (форма, перчатки, маска, маркер);
- По необходимости приобрети шары для игры. Напоминаем, шары продаются минимум пакетом 500 шаров;
- Изучи правила по технике безопасности (БССП 1.04);
- Обязательно пройди инструктаж по ТБ (см. расписание игрового дня)
- Найди зону обеспечения (респаун/респ) своей команды (по цвету армии в которую тебя записали)
- Скооперируйся с другими игроками
- Найди аниматора/инструктора – он обладает всей информацией – всегда готов ответить на все вопросы

## **ВАЖНО!!!**

- НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НЕ СНИМАЙ МАСКУ В ИГРОВОМ ПОЛЕ и в ЗОНЕ ПРИСТРЕЛКИ !!!
- Стрелять из маркера можно только в маске на поле и в зоне пристрелки
- СКОРОСТЬ ВЫСТРЕЛА МАРКЕРА – 260FPS
- В НЕИГРОВОЙ ЗОНЕ заглушка должна быть надета на ствол маркера!

## **Во время Игры:**

- Игроков, стреляющих в пораженном состоянии, или иначе нарушающих правила игры - дисквалифицируют!
- У нас так принято: СУДЬЯ-ИНСТРУКТОР ВСЕГДА ПРАВ!

## **Что делать если...:**

- Вас поразили в игре:
  - - Маркер вверх, свободную руку на голову;
  - - Заглушку надеть на ствол и кратчайшим путем к Зоне Обеспечения;
  - - Старайтесь обойти "горячие" точки, иначе в вас попадут;
  - - Пораженные игроки не имеют права общаться с "живыми", будут наложены санкции.
- Хочешь понять, что происходит в поле:
  - - прочитай сценарий перед игрой;
  - - слушай своих товарищей;
  - - слушай инструктаж;
  - - старайся играть командно.
- Шары не долетают до противника?! - играй не с дней линии, а иди в атаку!
- Почувствовал себя плохо: иди в медпункт, не можешь идти – зови судью!
- Есть вопросы по игре: обратись к судье/организатору.

## **После Игры:**

- Пройди на итоговое построение. На нем проводятся лотереи и награждения участников.
- Сдай форму и прокатное оборудование!
- Внимательно соберись и ничего не теряй
- С хорошим настроением, отличными воспоминаниями покидай Игру

Ждем тебя снова, увидимся... ;)